

Vivir seguro

con discapacidades y necesidades especiales de salud

Cuándo llamar al 911

Marque 911 en el teléfono SOLAMENTE cuando haya una emergencia.

Una emergencia es cuando necesita ayuda urgente de la policía, del departamento de bomberos o del equipo de rescate.

Estos son algunos ejemplos de emergencias:

- Incendio.
- Cuando alguien se cae y se lastima mucho.
- Cuando alguien se está ahogando.
- Cuando alguien sangra mucho.
- Cuando alguien se quema gravemente.
- Cuando alguien no puede respirar.

Si no está seguro de si algo es una emergencia o no, pregunte a un adulto responsable.

Valoramos la experiencia en seguridad de nuestros asociados que hayan demostrado su compromiso con tener comunidades sanas e inclusivas.

La información incluida en *Vivir seguro con discapacidades y necesidades especiales de salud (Vivir seguro)* se presenta únicamente con fines educativos e informativos. En el contenido se incluye información general: esta podría no reflejar las necesidades individuales o los acontecimientos jurídicos o información actuales de una persona. Children's Specialized Hospital no garantiza, ni expresa ni implícitamente, la precisión, aplicación, adecuación o exhaustividad de la información incluida en *Vivir seguro*, ni en ningún otro sitio web al que esté vinculado. Children's Specialized Hospital específicamente renuncia a toda responsabilidad en relación con las acciones de cualquier persona, realizadas o no, con base en la totalidad o parte de la información u otro contenido de *Vivir seguro*.

Esta iniciativa fue financiada en parte por una subvención del programa Inclusive Healthy Communities Grant Program (Programa de Subvenciones para Comunidades Sanas e Inclusivas) de la División de Servicios para Discapacitados del Departamento de Servicios Humanos de Nueva Jersey.

Para más recursos de Living Safely (Vivir Seguro), visite <https://www.rwjbh.org/cshlivingsafely>

Children's
Specialized Hospital
Un establecimiento de
RWJBarnabas Health

© 2021 Children's Specialized Hospital